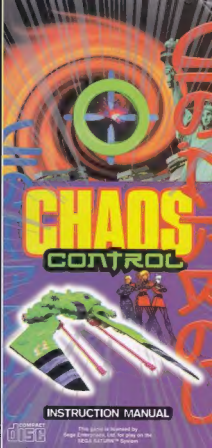


SEGA

SEGA SATURN™



INSTRUCTION MANUAL

COMPACT
disc

This game is licensed by
Sega Enterprises, Ltd. for play on the
SEGA SATURN™ System



CHAOS

CONTROL

English 4

Français 15

Deutsch 26

Nederlands 37

Español 48

Italiano 59

CHAOS CONTROL

Warning!	5
The Challenge	6
The Characters	7
The Controls	8
Starting the game	9
Main Menu	10
The Options Menu	11
The "Controls" menu	12
High Scores	12
Don't panic!	13

Epilepsy Warning

Please read before using this video game system or allowing your children to use it.

Some people are susceptible to epileptic seizures or loss of consciousness when exposed to certain flashing lights or light patterns in everyday life. Such people may have a seizure while watching certain television images or playing certain video games. This may happen even if the person has no medical history of epilepsy or has never had any epileptic seizures.

If you or anyone in your family has ever had symptoms related to epilepsy (seizures or loss of consciousness) when exposed to flashing lights, consult your doctor prior to playing.

We advise that parents should monitor the use of video games by their children. If you or your child experience any of the following symptoms: dizziness, blurred vision, eye or muscle twitches, loss of consciousness, disorientation, any involuntary movement or convulsion, while playing a video game, IMMEDIATELY discontinue use and consult your doctor.

Precautions to take during use

- Do not stand too close to the screen. Sit a good distance away from the television screen, as far away as the length of the cable allows.
- Preferably play the game on a small television screen.
- Avoid playing if you are tired or have not had much sleep.
- Make sure that the room in which you are playing is well lit.
- Rest for at least 10 to 15 minutes per hour while playing a video game.

Warning!

Handling your Sega Saturn CD-Rom

- The Sega Saturn CD-ROM is intended for use exclusively with the Sega Saturn System.
- Be sure to keep the surface of the CD-ROM free of dirt and scratches.
- Do not leave it in direct sunlight or near a radiator or other sources of heat.
- Be sure to take an occasional break during extended play, to rest yourself and the Sega Saturn CD.

Warning to owners of projection televisions:

Still pictures or images may cause permanent picture-tube damage or mark the phosphor of the CRT. Avoid repeated or extended use of video games on large-screen projection televisions.

If your system is switched off:

Turn on your Saturn System by pressing "Power".
Insert the CHAOS CONTROL CD-ROM.
The game starts automatically.

If your system is already switched on:

Insert the CHAOS CONTROL CD-ROM.
The following message will be displayed: TRAY OPEN.
Close the tray lid of the system and press the A button.
The game starts automatically.

Important: Your Sega Saturn CD-ROM contains a security code that allows the disk to be read. Be sure to keep the disk clean and handle it with care. If your Sega Saturn System has trouble reading the disk, remove it and wipe it carefully, starting from the centre of the disk and working outwards.

Sega Saturn System

Control pad / Virtua Stick
Virtua Gun
Mouse



The Challenge

Chaos Control is an action game consisting of interactive sequences of computerised images, each one preceded by a spectacular sequence in full screen video. The video sequences narrate the plot of the story and explain the goal of your missions.

On March 3, 1972, the Pioneer 10 planetary exploration probe was launched into space with a message including the co-ordinates of Earth.

In the year 2050, long after having travelled beyond the solar system, Pioneer 10 was still continuing its long cosmic voyage when it was suddenly and mysteriously immobilised and stopped transmitting. On earth, this silence was interpreted as a transmission failure. A fatal mistake: someone was busy intercepting the imprudent earth message and was getting ready to make good use of it.

You have been chosen to lead combat operations against the Kesh Rhan nation, extra-terrestrial beings who have stolen the Earth's co-ordinates for the sole purpose of destroying it.

While the Kesh-Rhan's mother-ship is approaching, signalling the start of the final invasion, you have been transferred, together with all other combat units, to the Grand General Headquarters of Earth from where all defence actions will be directed.

In the first part of the game, you must fight the extra-terrestrial Kesh Rhan warriors who have overrun Manhattan and try to block the way to the GHQ.

The second part will see you at the controls of an exceptionally powerful fighter prototype, pursuing the bulk of the Kesh Rhan fleet.

Finally, you enter a terrifying labyrinth full of booby traps.

If you get through this maze you will finally be able to contend with the Kesh Rhan mother-ship.

The Characters

The allies:

Jessica Darkhill: Jessica is one of the best pilots in the Orbital Defense Forces. She is part of the Eleventh Squadron. When the story starts she is a Lieutenant, but on arriving in Manhattan, she is promoted to Major and has orders to lead the FUNSAI operation with the mission of breaking through enemy lines and destroying the Kesh Khan mother-ship. Her fiancé, Major Morgan Kain, was one of the many victims of the Kesh Khan attack on Mars.

Hank Mc Bride: A pilot in the First Group of the Eleventh Squadron, Hank is Jessica's wing man. He is very game and doesn't miss an opportunity to tease Jessica, of whom he is much more than just fond...

Comander Darkhill: Jessica's father. Brought her up like the son he never had so that she could face difficulties with bravery and composure. Today, even though he is proud of her, he sometimes regrets she is in the military. He commands the Lunar Base.

Morgan Kain: Was Jessica's fiancé. Died in combat during the Battle of Mars. Because of his demise, Jessica is even more determined to fight the Kesh Khan.

The enemy:

Arakh'Kreen: The Lord Commander of the Kesh Khan fleet. On board the mother-ship, he leads the bloody fight against the earthlings and dreams of destroying Earth. His fleet is made up of the most dreadful weapons imaginable, all of which you will find yourself up against at some time or other: Atmospheric fighters, Indestructible Transporters, Anti-gravity Speeders, Tanks, Orbital Fighters, Cannons and earth-based Defence Turrets.

The Controls

1. In the game

• Using the Control Pad and the Virtua Stick:

↑, ↓, ←, →	Directional Button to move during the game.
START	To pause or resume play
A or C Button	To fire at enemies.

• Using the mouse:

Left button (A)	To fire at enemies
Right button (C)	To fire at enemies
START (Blue button)	To pause or resume play

• Using the Virtua Gun:

START	To pause or resume play
Point your Virtua Gun at the enemies you wish to kill and pull the trigger to fire.	

2. In the "Options" and "Controls" menus

• Using the Control Pad:

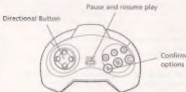
↑, ↓, ←, →	Directional Button to select the desired option
A	To confirm the chosen selection
B	To return to the previous menu without confirming options

• Using the mouse:

Select the desired option by moving your mouse and pressing the left-hand button (A) to confirm. If you want to return to the previous menu without confirming an option, press the Middle button (B) on your mouse.

• Using the Virtua Gun:

Move around by pressing the trigger of your gun and press **START** to confirm the selected option.



If you want to play using the Virtua Gun, we advise you not to use the Multi Tap.



Starting the game

Once the SEGA logo has been displayed, the language choice menu will appear on the screen. After you have chosen the language, press **START** to go to the Main Menu.



Main Menu

The main menu offers you three options. Select the one you require using the directional button on the control pad and press the A button to confirm.



Start a game

Selecting this option and the adventure will begin. High scores with this title if you're able to save the 10 highest scores.

And then you will be able to configure the various game settings.

The game screen


Your game screen is made of 3 parts: the information element is



The weapon sight

When in the game, with a gun in hand, the Play button gives you one more view: the weapon sight. When you press it you play using the weapon from that weapon's sight on the screen.

The energy bar

The  represents your energy level. It decreases if more you are hit by enemy fire.

Remaining lives

The number of lives you have left (between 0 and 9) is displayed above the energy bar.

Score

In the upper part of the screen, next to the number of lives you have left, there is a counter which shows you the number of points scored. You will notice that as staying alive will earn you points.

The cannon's temperature status bar

This bar is located at the bottom left of the right-hand corner of the screen and appears only when you are in the indicators for the left-hand corner. As your status bar's width adds or subtracts according to your rate of fire.

In the case of a two-player game, the above elements are duplicated at the bottom of the screen: player 1 to the left and player 2 to the right.

The Options Menu

If you confirm "Options" in the main menu, you will enter the following menu:

- **Players** you can play alone or with a friend
- **Level** to set the easy, medium or hard difficulty
- **Control** to choose how you control your enemies to be
- **Lives** to choose at the beginning of the game how many you wish to have
- **Sound** Mono / Stereo
- **Controls** you can play using the control pad, the Virtual Stick, the Mouse or the Virtual Gun and can set the speed of each player's control pad
- **Memory** it is possible to save the game with up to five have started the game as to maintain the long-term memory or to a memory cartridge



WARNING: connecting the Memory Cartridge to your system when it is turned on.

- **Exit** Select this to return to the main menu.

The "Controls" menu

It is possible to adjust the speed of both player control pads.

If you want to give more of a challenge, you are able to adjust your sights by firing at the centre of a player's hit area. To do this, press the "Adjust View Gun" button.



Pause

At any given time, you can pause the game by pressing the "Pause" button. This will allow you to adjust your sights, pause the game, or adjust your view.

High Scores

At the end of each game, the High Scores are displayed. This will show the top 10 scores for each player.

The top 10 scores are displayed. The name (a maximum of 8 characters) following the score is the player's name. The "Adjust View Gun" button or "START" button will allow you to adjust your view.



Don't panic!

• Take up the phone and dial 0900

• Follow the instructions for a 1440 or a 14700 (see page 14)

• Is the system switched on?

• Press the **ENTER** key (marked with a small **ENTER** symbol)

• Press the **ENTER** key (marked with a small **ENTER** symbol)

service department

For further assistance, call the **1440** or **14700** (see page 14)

Infogrames products) call

0990 168 262

For a 14700 (see page 14)

0171 738 8188

Monday to Friday, office hours.

Our UK Address

INFOGRAMES LTD

14 Smedley Street,

Clapham,

SW4 6PE

For a 14700 (see page 14)

CHAOS CONTROL

Attention !	18
Le Challenge	17
Les personnages	18
Boutons CHAOS CONTROL	18
Lancement du Jeu	20
Menu principal	21
Le Menu d'Options	22
Le menu «Contrôles»	23
Les meilleurs scores	23
Pas de Panique !	24

Attention !

Manipulation de votre CD-Rom Sega Saturn

- Le CD-ROM Sega Saturn est exclusivement destiné à être utilisé sur la console Sega Saturn.
- Évitez toujours la surface du CD-ROM propre et sans rayures.
- Ne exposez pas le CD-ROM aux rayons directs du soleil et ne le laissez pas près d'une source de chaleur telle qu'un radiateur.
- Évitez des pauses de temps à faire pendant le jeu afin de vous empêcher vous et le CD-ROM Sega Saturn.

Avertissement pour les utilisateurs de téléviseurs à projection

Cette image peut paraître floue ou déformée si vous utilisez un téléviseur à tube cathodique ou un téléviseur à cristaux liquides. Ceci est dû au fait que les téléviseurs à tube cathodique et les téléviseurs à cristaux liquides ont des méthodes de projection différentes.

Si votre console est éteinte

Assurez-vous qu'elle est éteinte avant d'insérer le CD-ROM. Insérez le CD-ROM CHAOS CONTROL. Le jeu est lancé automatiquement.

Si votre console est déjà allumée

Insérez le CD-ROM CHAOS CONTROL. Le message suivant apparaît à l'écran : UNITÉ OUVERTE. Appuyez sur la touche de démarrage (marquée par un bouton A). Le jeu est lancé automatiquement.

Important : votre CD-ROM contient un code sécurisé et ne doit pas être réutilisé. Gardez-le bien propre et manipulez-le avec précaution. Si vous ne pouvez pas le lire sur votre console, retirez-le et essayez soigneusement dans un ordinateur d'un autre fabricant pour le lire.

Console Sega Saturn

Manette de jeu / Virtua Stick

Virtua Gun

Souris

Le Challenge

CHAOS CONTROL est un jeu d'action composé de séquences en images de synthèse, chacune étant précédée d'une séquence animée qui vous permettront de connaître l'objectif de chacune de vos missions.

Regardez bien, chaque séquence d'entrée dans le jeu vous voutera relever le défi !

Le 3 mars 1972, la sonde d'exploration japonaise PIONEER 10 fut lancée dans l'espace avec à son bord un message nous envoyant les coordonnées de la Terre.

En 2050, bien longtemps après avoir passé ses années à explorer l'espace, PIONEER 10, poursuivant son voyage, s'arrête... mais elle fut systématiquement annihilée et n'osa d'envoyer sur Terre... lorsque fut interceptée, par une panne de transmission.

C'est à l'instant que toute l'humanité avait intercepté le premier message... l'appartenant à une bonne œuvre.

Vous avez été désigné pour diriger les opérations de recherche contre les Kesh Rhan, les extra-terrestres qui se sont emparés des coordonnées de la Terre dans le but de la détruire.

Après que le vaisseau-mère Kesh Rhan, l'appellera annonçant ainsi le début de l'invasion, vous êtes ramené avec toutes les unités de combat au Grand Jeton Central de la Terre, où seront menées toutes les opérations de défense.

La première partie du jeu vous permet d'attribuer les Kesh Rhan qui patrouillent dans Manhattan et tentent ainsi de bloquer l'accès au H.Q.G.

Après le second volet, aux commandes du prototype d'un chasseur particulièrement puissant, vous partez dans l'espace à l'assaut du vaisseau-mère de la flotte Kesh Rhan. Vous serez requête entraine dans un affrontement redoutable.

À l'issue de la dernière partie, vous pourrez enfin affronter le vaisseau-mère Kesh Rhan.

Boutons CHARG CONTROL

1. Dans le jeu

- Avec la manette de jeu et le Virtus Stick

	Appuyer sur le bouton du stick virtuel diriger au cours du jeu
START	Pause
Bouton A ou C	Reprendre le jeu

- Avec la souris

Bouton Gauche (A)	Pour reprendre le jeu
Bouton Droit (C)	Reprendre le jeu
START (Bouton bleu)	Pour arrêter le jeu pause

- Avec le Virtus Gun

START	Pour arrêter le jeu pour reprendre le jeu pour arrêter le jeu pour arrêter le jeu
--------------	--

2 Dans les menus «Options» et «Contrôles»

- Avec la manette de jeu

	Appuyer sur le bouton du stick virtuel selectionner option choisie
A	Pour valider option choisie
B	Appuyer sur le bouton du stick virtuel valider d'options

- Avec la souris

Se déplacer avec la souris appuyer sur le bouton de la souris appuyer sur le bouton de la souris option appuie sur le bouton de la souris
--

• Avec le Virtua Gun

Déplacez vous en appuyant sur la gâchette de votre joystick et appuyez sur START pour valider l'option sélectionnée

Flèches

multidirectionnelles

directionnelles

Pause et Arrêt de la pause



Validation
d'un choix

Après avoir installé le jeu, lancez le jeu à l'aide du bouton Start pour pouvoir jouer avec le Virtua Gun



Lancement du Jeu

Après l'affichage du logo SEGA, le menu de choix de la langue du jeu s'affiche sur l'écran. Après avoir sélectionné votre langue, appuyez sur START pour arriver au Menu Principal



Le menu principal

Le menu principal vous propose trois options. Sélectionnez celle de votre choix à l'aide des flèches multidirectionnelles de la manette et appuyez sur le bouton A pour valider votre choix.



Commencer une partie

Sélectionnez cette option et l'écran de commencing s'affiche. À l'écran, cette liste vous permet de visualiser les dix meilleures parties.

Options : vous pourrez personnaliser ces différents paramètres du jeu.

L'écran de jeu :

votre écran de jeu se compose des éléments suivants :



Le visuel

Le cercle à l'écran est votre arena. Si vous jouez à deux, un des deux joueurs sera bleu et l'autre sera vert. Si vous jouez seul, le vert ou le bleu. À l'écran, il y a aussi l'heure à l'écran.

La barre d'énergie

Cette barre indique votre réserve d'énergie. Plus vous êtes touché par les ennemis, plus votre réserve diminue.

Nombre de vies disponibles

Le nombre de vies que vous disposez de 0 à 9 est affiché au-dessus de la barre d'énergie.

Compteur de points

Dans la partie supérieure de l'écran a été le nombre de vies disponibles en compteur, des vies indiquant le nombre de points que vous gagnerez. Vous remarquez que le score de la dernière partie est affiché au-dessus du compteur de points.

La barre d'échauffement du canon

Ce se la barre située dans l'angle inf. ou. droit ou gauche de l'écran apparait la sque vous tirez. Elle indique le niveau d'échauffement de votre canon. Niveau qui varie en fonction de la densité des lrs.

Si vous jouez à deux, les éléments indicatifs décrits ci-dessus figureront en double de chaque côté de l'écran, le joueur 1 étant à gauche, le joueur 2 à droite.



Le Menu d'Options

En va dans « Options » dans le menu principal vous accédez au Menu suivant :

- **Joueurs** : vous pouvez jouer à seul ou à deux.
- **Difficulté** : Sélectionnez le niveau de difficulté qui vous convient. Les difficultés sont : Facile, Normal, Difficile, Très Difficile.
- **Vies** : Choisissez le nombre de vies dont vous pouvez bénéficier au cours de la partie.
- **Audio** : Menu Stéréo.
- **Contrôles** : est possible de jouer avec le joystick, le clavier ou la souris ou le joystick et le clavier. Vous pouvez régler les valeurs des manettes de jeu, les sens des contrôles.
- **Sauvegarde** : vous avez la possibilité de sauvegarder les paramètres de jeu que vous avez sélectionnés. Les sauvegardes peuvent être effectuées dans la mémoire interne ou sur une cartouche de mémoire.



ATTENTION : N'utilisez jamais de Cartouche Mémoire, cela endommagera votre console lorsque celle-ci est allumée.

- **Sortir** : Si vous souhaitez revenir au menu principal.

Le menu «Contrôles»

Vous avez la possibilité de régler la vitesse de déplacement de la manette choisie et ce pour les deux joueurs.



Si vous souhaitez jouer avec le Virtua Gun, vous pourrez alors régler la précision des tirs en tirant au centre d'une cible qui s'affichera automatiquement si vous sélectionnez « Ajuster le Virtua Gun ».



La pause :

Une urgence ? Pas de problème : à tout moment, le bouton START vous permet d'arrêter le jeu au cours d'une partie. Pour reprendre ensuite votre partie, appuyez à nouveau sur le bouton START.

Les meilleurs scores

À la fin de votre partie, l'écran des meilleurs scores s'affiche automatiquement si vous avez gagné plus de 100.000 points.

Vous pouvez ainsi inscrire votre nom (8 caractères au maximum) à l'aide des indications figurant à l'écran et valider avec le bouton A ou le bouton START pour le Virtua Gun.



Pas de Panique !

Si le jeu ne charge pas convenablement :

- Avez-vous installé le CD-ROM CHAOS CONTROL ?
- Avez-vous allumé la console ?

En cas de problème

Gardez le moral et contactez votre revendeur, ou alors notre Service Particuliers pour les logiciels INFOGRAMES :

En France, par courrier à l'adresse suivante :

INFOGRAMES MULTIMEDIA

Service consommateurs

82/84, rue du 1er mars 1943

69100 VILLEURBANNE - FRANCE

Par téléphone au numéro suivant entre 14h30 et 18h30

(33).72.65.50.65

ou sur Internet : <http://www.infogrames.com>

En Belgique à l'adresse suivante :

INFOGRAMES ENTERTAINMENT Benelux

Eplanade du Heizel

Buro & Design Center

1020 BRUXELLES

Hotline : **0900-210-20**

Bruno BÖNNELL and Jean-Claude LARUE present
An INFOGRAMES MULTIMEDIA Production
Developed and published
by INFOGRAMES MULTIMEDIA

With the participation of

Benoît ARRIBART
Anne-cécile BENITA
John C. BLACKBURN
Sylvain BRANCHU
Hank Mc BRIDE
Mathieu-Claude CHABOUD
Fabien CHEVALIER
Pascal CRAPONNE
Commander DARKHILL
Jessica DARKHILL
Franck DREVON
Jean-Michel FAGES
Beverly GARDNER
Josiane GIRARD
Fabrice GRAUD
Olivier GOULAY
William HENNEBOIS
Andrew JENKINS
Morgan KAIN
Major KARANDOV
Elisabeth LENDWERLIN
Olivier MASCLEF
Eric MOTTET
Emmanuelle PERIGAUT-VIGIER
Olivier ROBIN
Emmanuelle TAHMAZIAN

1994-1996 INFOGRAMES MULTIMEDIA. All rights reserved.

